

COĞRAFİ BİLGİ SİSTEMLERİ ÖDEV

07/12/2018

Aşağıdaki senaryoya göre ilişkisel veritabanını grafiksel ve tablosal olarak oluşturunuz. Final tarihine kadar zamanınız vardır. Ders not dağılımı %40 vize, %50 final ve %10 ödev şeklinde olacaktır.

Raving Rabbids tanınmış bir Wii Oyunudur. Aşağıda yer alan oyun açıklaması, Kasım 2010'da piyasaya sürülmüş olan “Raving Rabbids Travel In Time” adlı son oyun serisinden esinlenmiştir.

Oyunda çeşitli Rabbid karakterleri vardır: Disko, Gotik, Caramba, Büyükanne, Rock’n’Roll, DeeJay ve Bunny. Kullanıcılar oyuna farklı karakterler oluşturabilir veya indirebilirsiniz. Oyunda, hayvanlar bir seyahat makinesi olarak çalışan bir çamaşır makinesini keşfediyor. Sadece üçünün makineyle birlikte seyahat edebileceğini biliyorlar. Tavşanlar, belirli zamanlara ve yerlere seyahat edebilirler, örneğin Christopher Columbus'un Amerika'yı keşfettiği zamana gidebilirler.

Kullanıcılar Rabbids'in zaman yolculuğu için yeri ve zamanı seçtiğinde, ilgili oyun senaryosu sisteme tek veya çok seçenekli bir seçenek ile yüklenir. Sistemde belirli oyun senaryoları var. Her oyunda, Rabbiler tarihi değiştirmeye çalışırlar, yani Amerika'nın Columbus tarafından keşfedilmemiş olduğu gerçeğini değiştirirler. Her oyuncu, Rabbids karakterinden birini seçer ve tarihin değişmesine neden olmak için birbirlerine karşı oynar.

Oyun geliştiricileri tarafından ek senaryolar oluşturulabilir ve oyun oyuncularını bunları indirebilir. Sistemde indirilen her senaryoda bir başlık, ilişkili oyun dosyası, kurallar dahil oyun açıklaması bulunur. Oyun durumu, oyuncu tarafından verilen bir dosya adı ile herhangi bir zamanda kaydedilebilir. Sistem aynı zamanda sistemdeki oyuncuların puanlarını tutar ve en iyi beş oyuncuyu istediği zaman kullanıcıya gösterir. Her oyuncu bir oyun oturumunda ayrı bir Rabbid karakteri ile oynamaya izin verilir. Her oyun bir puan sistemi ile geliyor. Bazı oyunlar doğrudan oynanabilir ve bazıları da oynanacak bir ön koşul olarak oyuncuların diğer oyunlardan yeterli puan toplamasını gerektirir. Bazı oyun senaryoları, kullanıcının gerekli nokta sistemine ek olarak oyunu başlatmadan önce belirli senaryoları tamamlamasını gerektirebilir. Bir oyuncu aynı oyunu oynayabilir ve önceki oyun skorunu geliştirebilir.