

ANKARA YILDIRIM BEYAZIT ÜNİVERSİTESİ – TASARIM BÖLÜMÜ
DERS İZLENESİ

Dersin Kodu	Dersin Adı	Dersin Türü	AKTS Kredisi	Dersin Önkoşul Bilgisi	İzlenenin Hazırlanma Tarihi
GTP102	BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM II	Zorunlu	4	YOK	27.10.2025
Dersi Veren Öğretim Üyesi & E-Posta Adresi	Öğr. Gör. Rüstem Erdem & rustemerdem@aybu.edu.tr				
Öğrenci Görüşme Saatleri & Yeri	Salı, 16.00 – 17.00 ve Cuma, 16.00 – 17.00 & A Blok 106/B Blok MacLab				
Dersin İçeriği ve Amaçları	Bu dersin temel amacı, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop ve CorelDRAW gibi profesyonel grafik tasarım programlarını kullanarak grafik tasarım ürünleri üretmelerini sağlamaktır. Bununla birlikte öğrencilere bu programları kullanarak iş alanlarında karşılarına çıkacak grafik tasarım ürünlerinin aynılarını uygulayabilecek ve özgün projeler geliştirebilecek düzeye ulaşmalarının sağlamaktır.				
Ders Kitabı / Kitapları	Anadolu Üniversitesi Açıköğretim Fakültesi. (2023). Bilgisayar Destekli Temel Tasarım (CBS109U). Eskişehir: AÖF Yayınları.				
Öğretim Yöntemi ve Teknikleri	Bu derste, öğretim yöntem ve teknikleri olarak anlatım, ödev, problem çözme ve gösterip yaptırma kullanılacaktır.				
Dersin Öğrenim Çıktıları	1	Kavramları sembollere dönüştürebilir.			
	2	Farklı tasarım programlarını kullanarak vektörel çizimler veya bitmap görüntüler oluşturabilir.			
	3	İki boyuta indirgeme, soyutlama ve stilizasyon yapabilir.			
	4	Basılı grafik tasarım ürünü ve dijital platform ürünü için uygun formatlarda belge oluşturabilir.			
	5	Amblem, logo hazırlayabilir. Sunumunu yapabilir.			
	6	Var olan grafik tasarım ürünlerinin aynısını tasarlayabilir.			
	7	Yeni yaklaşımlar deneyebilir, özgün tasarımlar yapabilir.			
Dersin Katkı Sağladığı Program Çıktıları	Program Çıktısı (PÇ)				
	PÇ 1	Grafik Tasarım uygulamalarını gerçekleştirirken gerekli olan bilgi iletişim teknolojilerini başarı ile kullanabilme ve ilgili uygulamalar için gerekli olan modern teknikleri ve araçları etkin kullanabilmeyi öğrenirler.			
	PÇ 2	Farklı disiplinlere yönelik edindikleri bilgileri Grafik Tasarım uygulamalarında kullanabilme, yorumlayabilme ve değerlendirebilme, sorunları tanımlayabilme ve analiz edebilme becerisine sahip olurlar.			
	PÇ 3	Grafik Tasarım ile ilgili uygulamalarda, soruna tasarım kuramlarıyla çözüm üretebilme, takımlarda veya bireysel çalışmalarda sorumluluk alabilme becerisi kazanırlar.			
	PÇ 4	Grafik Tasarım ile ilgili mesleki ortam ve araçları kullanmayı öğrenirler ve tasarım sorununa yönelik geliştirdikleri projeleri el becerisi ile uygulaması öğrenirler.			
	PÇ 5	Öğrenmeyi öğrenmiş bir birey olarak karşılaştığı sorunların çözümünde eleştirel düşünceyi harekete geçirerek durum analizi yapar ve hatalardan ders çıkarır.			
	PÇ 6	Grafik Tasarımın çeşitli teknik ve uygulama yaklaşımlarını bilerek, kazanılmış becerilerin bilgisayar destekli tasarım çalışmalarında kullanımını sağlayabilirler ve sanatsal becerilerini ve çalışmalarını dijital ortamda tasarlayabilirler.			
Dersin Alan Öğretimine Katkısı	Bilgisayar Destekli Tasarım I dersi, öğrencinin görsel iletişim ve grafik tasarım alanındaki pratik yeterliliğinin temelini oluşturur. Öğrenciler, baskı ve dijital mecralara uygun dosya hazırlama, vektörel çizim hassasiyeti ve görsel manipülasyon becerilerini edinerek, ileri seviye tasarım projelerine hazır hale gelir ve mesleki hayatta anında uygulanabilir dijital yetkinlik kazanırlar.				

Derste İşlenen Konular	1. Hafta	Tasarım İlkeleri ve Dijital Ortama Giriş: Temel tasarım kavramları, görsel örnek analizi, Illustrator ve Photoshop arayüz tanıtımı.		
	2. Hafta	Illustrator'da Temel Şekiller ve Araçlar: Dikdörtgen, elips, çizgi, kalem ve şekil araçlarıyla temel eğzersizler.		
	3. Hafta	Vektörel İllüstrasyon Çalışması: Basit bir nesnenin (örneğin meyve, hayvan) vektörel çizimi.		
	4. Hafta	Katmanlar ve Nesne Düzenleme: Katman kullanımı, hizalama, grublama, kilitleme uygulamaları.		
	5. Hafta	Tipografi Temelli Afiş Tasarımı: Yazı araçlarıyla afiş tasarımı: başlık, alt metin, görsel yerleşimi.		
	6. Hafta	Renk Paleti Oluşturma ve Uygulama: Renk teorisi, Illustrator'da özel palet oluşturma ve uygulama.		
	7. Hafta	Logo Tasarımı Projesi: Kendi markaları için vektörel logo tasarımı yapma.		
	8. Hafta	Ara Sınav Haftası		
	9. Hafta	Kendi markalarının temel matbu evraklarının tasarımı: Kartvizit ve antetli kağıt tasarımı.		
	10. Hafta	Kendi markalarının temel matbu evraklarının tasarımı: Fatura ve irsaliye tasarımı.		
	11. Hafta	Kendi markalarının temel matbu evraklarının tasarımı: Karton dosya ve zarf tasarımı.		
	12. Hafta	Kendi markalarının temel matbu evraklarının tasarımı: Blok not ve Personel kimliği tasarımı.		
	13. Hafta	Kendi markalarının temel dijital platform içeriklerinin tasarımı: sosyal medya platformları için profil görselleri ve ikon tasarımları.		
	14. Hafta	Kendi markalarının temel dijital platform içeriklerinin tasarımı: sosyal medya platformları Kapak görselleri ve stroy tasarımları.		
	15. Hafta	Genel tekrar		
Dersin Değerlendirilme Kriterleri	Yarıyıl Çalışmaları		Sayısı	Katkı %
	Ara Sınav		1	%20
	Kısa Sınav		-	%
	Ödev		4	%30
	Devam			%
	Uygulama			%
	Proje			%
	Yarıyıl Sonu Sınavı		1	%50
	Toplam		6	%100
Engellilik Politikası	Bu derste performansınızı etkileyebilecek belgelenmiş bir engeliniz (görme, işitme veya fiziksel engel vb.) varsa, bu dersin tüm gereksinimlerini eşit bir şekilde karşılamak için makul koşulları ayarlamak üzere Engelsiz AYBU (https://aybu.edu.tr/engelsiz/icerik_listesi-327-yildirim-beyazit-universitesi-engelsiz-universite-birimi-yonergesi.html) ile görüşmeniz önerilir. Ayrıca, İnsan ve Toplum Bilimleri Fakültesi yönetimiyle de iletişime geçebilirsiniz. Sınavlar, ders materyalleri vb. ile ilgili herhangi bir ders ihtiyacının karşılanmasını sağlamak için ihtiyaçlarınızı mümkün olan en kısa sürede ders öğretim elemanına bildirmelisiniz.			