

ANKARA YILDIRIM BEYAZIT ÜNİVERSİTESİ –BÖLÜMÜ DERS İZLENESİ					
Dersin Kodu	Dersin Adı	Dersin Türü	AKTS Kredisi	Dersin Önkoşul Bilgisi	İzlencenin Hazırlanma Tarihi
TBP221	Yazılım Mühendisliğinin Temelleri	Seçmeli	4	Yok	27.10.2025
Dersi Veren Öğretim Üyesi & E-Posta Adresi	Öğr. Gör. Rukiye ORMAN e-mail: rukiyeorman@aybu.edu.tr				
Öğrenci Görüşme Saatleri & Yeri	ÇARŞAMBA 13:00 – 16:00				
Dersin İçeriği ve Amaçları	Bu dersin amacı öğrencilerin etik ve yasal konular da dahil olmak üzere tüm yazılım geliştirme yaşam döngüsüne hakim olmalarını sağlamaktır.				
Ders Kitabı / Kitapları	Sommerville, I. (2010) Yazılım Mühendisliği (10. Baskı), Nobel Yayınevi.				
Öğretim Yöntemi ve Teknikleri	Anlatım, uygulamalı laboratuvar çalışmaları, örnek proje geliştirme, ödevler ve sınıf içi tartışmalar.				
Dersin Öğrenim Çıktıları	1	Hangi yazılım geliştirmenin ve neyin önemli olduğunu bilir.			
	2	Farklı yazılım sistemlerinin geliştirilmesinin farklı yazılım geliştirme tekniklerini neden gerektirebileceğini tanımlar.			
	3	Yazılım geliştirme için önemli olan bazı etik ve mesleki konuları açıklar.			
	4	Yazılım süreçleri ve yazılım süreç modelleri kavramlarını bilir.			
	5	Yazılım gereksinim mühendisliği, yazılım geliştirme, test ve evrimin temel süreç faaliyetlerini kavrar.			
	6				
	7				
Dersin Katkı Sağladığı Program Çıktıları	Program Çıktısı (PÇ)				
	1	Bilişim alanındaki karmaşık sorunları tanımlama, analiz etme, formüle etme ve modelleme becerisi (Gereksinim analizi).			
	2	Belirli gereksinimleri karşılamak üzere bir sistemi, bileşeni veya süreci (yazılım mimarisi, tasarımı) tasarlama ve geliştirme becerisi.			
	3	Yazılım geliştirme yaşam döngüsü (SDLC) modellerini (örn: Şelale, Çevik/Scrum) ve süreçlerini (planlama, analiz, tasarım, test, bakım) bilme ve uygulama.			
	4	Proje yönetimi ilkelerini (zaman, maliyet, risk ve kalite yönetimi) bilme ve bir projenin yönetiminde sorumluluk alma.			
	5	Alanıyla ilgili modern teknikleri, modelleme araçlarını (UML diyagramları vb.) ve sürüm kontrol sistemlerini (Git vb.) etkin kullanma becerisi.			

Dersin Alan Öğretimine Katkısı	Bireysel kodlama becerisini profesyonel mühendislik disiplinine dönüştüren temel köprüdür. Bu ders, öğrenciye karmaşık yazılım sistemlerini tek başına değil, bir ekip olarak, planlı süreçler (Agile, SDLC) ve tasarım desenleri (UML, mimari) kullanarak nasıl geliştireceğini öğretir. Alan öğretimine asıl katkısı; "sadece çalışan" kod yerine, "gereksinimleri karşılayan, test edilebilir, kaliteli ve uzun vadede sürdürülebilir" sistemler üretme vizyonunu kazandırmasıdır.		
Derste İşlenen Konular	1. Hafta	Giriş (Genel Bakış)	
	2. Hafta	Yazılım Süreçleri	
	3. Hafta	Çevik Yazılım Geliştirme	
	4. Hafta	Çevik Yazılım Geliştirme	
	5. Hafta	Gereksinim Mühendisliği	
	6. Hafta	Sistem Modelleme	
	7. Hafta	Sistem Modelleme	
	8. Hafta	Ara Sınav Haftası	
	9. Hafta	Mimari Tasarım	
	10. Hafta	Mimari Tasarım	
	11. Hafta	Yazılım Testi ve Geliştirme	
	12. Hafta	Yazılım Testi ve Geliştirme	
	13. Hafta	Yazılım Proje Yönetimi	
	14. Hafta	Planlama	
	15. Hafta	Planlama	
Dersin Değerlendirilme Kriterleri	Yarıyıl Çalışmaları	Sayısı	Katkı %
	Ara Sınav	1	%40
	Kısa Sınav	-	%
	Ödev	-	%
	Devam	-	%
	Uygulama	-	%
	Proje	-	%
	Yarıyıl Sonu Sınavı	1	%60
	Toplam	2	%100
Engellilik Politikası	Bu derste performansınızı etkileyebilecek belgelenmiş bir engeliniz (görme, işitme veya fiziksel engel vb.) varsa, bu dersin tüm gereksinimlerini eşit bir şekilde karşılamak için makul koşulları ayarlamak üzere Engelsiz AYBU (https://aybu.edu.tr/engelsiz/icerik_listesi-327-yildirim-beyazit-universitesi-engelsiz-universite-birimi-yonergesi.html) ile görüşmeniz önerilir. Ayrıca, İnsan ve Toplum Bilimleri Fakültesi yönetimiyle de iletişime geçebilirsiniz. Sınavlar, ders materyalleri vb. ile ilgili herhangi bir ders ihtiyacının karşılanmasını sağlamak için ihtiyaçlarınızı mümkün olan en kısa sürede ders öğretim elemanına bildirmelisiniz.		