

ANKARA YILDIRIM BEYAZIT ÜNİVERSİTESİ – TASARIM BÖLÜMÜ
DERS İZLENESİ

Dersin Kodu	Dersin Adı	Dersin Türü	AKTS Kredisi	Dersin Önkoşul Bilgisi	İzlenenin Hazırlanma Tarihi
GTP101	BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM I	Zorunlu	4	YOK	27.10.2025
Dersi Veren Öğretim Üyesi & E-Posta Adresi	Öğr. Gör. Rüstem Erdem & rustemerdem@aybu.edu.tr				
Öğrenci Görüşme Saatleri & Yeri	Salı, 16.00 – 17.00 ve Cuma, 16.00 – 17.00 & A Blok 106/B Blok MacLab				
Dersin İçeriği ve Amaçları	Bu dersin temel amacı, Adobe Illustrator ve Adobe Photoshop gibi profesyonel grafik tasarım programlarını kullanarak grafik tasarım süreçlerine hâkim olmalarını sağlamaktır. Bununla birlikte öğrenciler, programların temel araçlarının ve prensiplerini öğrenerek vektörel ve piksel tabanlı grafikler oluşturabilecek, görsel düzenleme tekniklerini uygulayabilecek ve özgün projeler geliştirebilecek düzeye ulaşacaklardır.				
Ders Kitabı / Kitapları	Anadolu Üniversitesi Açıköğretim Fakültesi. (2023). Bilgisayar Destekli Temel Tasarım (CBS109U). Eskişehir: AÖF Yayınları.				
Öğretim Yöntemi ve Teknikleri	Bu derste, öğretim yöntem ve teknikleri olarak anlatım, ödev, sınıf içi tartışma, problem çözme ve gösterip yaptırma kullanılacaktır.				
Dersin Öğrenim Çıktıları	1	Vektör ve piksel kavramlarını örnek vererek açıklayabilir.			
	2	Adobe Illustrator programını kullanarak vektörel çizimler ve tasarımlar oluşturabilir.			
	3	Adobe Photoshop programında görsel düzenleme, rötuşlama ve kompozisyon tekniklerini uygulayabilir.			
	4	Farklı dosya türleri ve çözünürlük ayarları hakkında bilgi sahibi olur; baskı ve dijital ortamlar için uygun formatları seçebilir.			
	5	Tasarım sürecinde renk, tipografi, kompozisyon ve hiyerarşi gibi görsel öğeleri etkili biçimde kullanabilir.			
	6	Verilen bir tasarım problemini analiz ederek teknik açıdan uygun çözümler geliştirebilir.			
	7	Kendi özgün tasarımlarını dijital ortamda sunabilir ve eleştirel değerlendirme yapabilir.			
Dersin Katkı Sağladığı Program Çıktıları	Program Çıktısı (PÇ)				
	PÇ 1	Grafik Tasarım uygulamalarını gerçekleştirirken gerekli olan bilgi iletişim teknolojilerini başarı ile kullanabilme ve ilgili uygulamalar için gerekli olan modern teknikleri ve araçları etkin kullanabilmeyi öğrenirler.			
	PÇ 2	Farklı disiplinlere yönelik edindikleri bilgileri Grafik Tasarım uygulamalarında kullanabilme, yorumlayabilme ve değerlendirebilme, sorunları tanımlayabilme ve analiz edebilme becerisine sahip olurlar.			
	PÇ 3	Grafik Tasarım ile ilgili uygulamalarda, soruna tasarım kuramlarıyla çözüm üretebilme, takımlarda veya bireysel çalışmalarda sorumluluk alabilme becerisi kazanırlar.			
	PÇ 4	Grafik Tasarım ile ilgili mesleki ortam ve araçları kullanmayı öğrenirler ve tasarım sorununa yönelik geliştirdikleri projeleri el becerisi ile uygulaması öğrenirler.			
	PÇ 5	Öğrenmeyi öğrenmiş bir birey olarak karşılaştığı sorunların çözümünde eleştirel düşüncüyü harekete geçirerek durum analizi yapar ve hatalardan ders çıkarır.			
	PÇ 6	Grafik Tasarımın çeşitli teknik ve uygulama yaklaşımlarını bilerek, kazanılmış becerilerin bilgisayar destekli tasarım çalışmalarında kullanımını sağlayabilirler ve sanatsal becerilerini ve çalışmalarını dijital ortamda tasarlayabilirler.			

Dersin Alan Öğretimine Katkısı	Bilgisayar Destekli Tasarım I dersi, öğrencinin görsel iletişim ve grafik tasarım alanındaki pratik yeterliliğinin temelini oluşturur. Öğrenciler, baskı ve dijital mecralara uygun dosya hazırlama, vektörel çizim hassasiyeti ve görsel manipülasyon becerilerini edinerek, ileri seviye tasarım projelerine hazır hale gelir ve mesleki hayatta anında uygulanabilir dijital yetkinlik kazanırlar.		
Derste İşlenen Konular	1. Hafta	Genel terminolojiye giriş: Temel tasarım kavramları, görsel iletişim, kompozisyon, renk ve tipografi.	
	2. Hafta	Paket programların genel mantığının kavranması: Vektörel ve piksel tabanlı programlar	
	3. Hafta	Adobe Illustrator'a Giriş: Arayüz tanıtımı, temel araçlar, çalışma alanı düzenleme.	
	4. Hafta	Vektörel Çizim Teknikleri: Şekil oluşturma, çizim araçları, kalem ve fırça kullanımı.	
	5. Hafta	Katmanlar ve Nesne Yönetimi: Katman mantığı, gruplama, hizalama, düzenleme teknikleri.	
	6. Hafta	Tipografik Tasarım: Yazı araçları, font seçimi, yazı ile kompozisyon oluşturma.	
	7. Hafta	Renk Teorisi ve Uygulama: Renk paletleri, geçişler, renk uyumu ve Illustrator'da uygulama.	
	8. Hafta	Ara Sınav Haftası	
	9. Hafta	Illustrator ile Logo Tasarımı: Basit logo tasarımı, vektörel simge oluşturma, sunum teknikleri.	
	10. Hafta	Adobe Photoshop'a Giriş: Arayüz tanıtımı, temel araçlar, dosya türleri ve çözünürlük.	
	11. Hafta	Görsel Düzenleme Teknikleri: Katmanlar, seçim araçları, rötuşlama, filtreler.	
	12. Hafta	Fotoğraf Manipülasyonu: Görsel birleştirme, arka plan değiştirme, efekt uygulama.	
	13. Hafta	Photoshop ile Afiş Tasarımı: Afiş boyutları, görsel yerleşim, metin ve görsel dengesi.	
	14. Hafta	Temel kurumsal kimlik ürünleri tasarımı: logo tasarımı	
	15. Hafta	Temel kurumsal kimlik ürünleri tasarımı: logo grafik tasarım ürünleri üretimi	
Dersin Değerlendirilme Kriterleri	Yarıyıl Çalışmaları	Sayısı	Katkı %
	Ara Sınav	1	%20
	Kısa Sınav		%
	Ödev	4	%30
	Devam		%
	Uygulama		%
	Proje		%
	Yarıyıl Sonu Sınavı	1	%50
	Toplam	6	%100
Engellilik Politikası	Bu derste performansınızı etkileyebilecek belgelenmiş bir engeliniz (görme, işitme veya fiziksel engel vb.) varsa, bu dersin tüm gereksinimlerini eşit bir şekilde karşılamak için makul koşulları ayarlamak üzere Engelsiz AYBU (https://aybu.edu.tr/engelsiz/icerik-listesi-327-yildirim-beyazit-universitesi-engelsiz-universite-birimi-yonergesi.html) ile görüşmeniz önerilir. Ayrıca, İnsan ve Toplum Bilimleri Fakültesi yönetimiyle de iletişime geçebilirsiniz. Sınavlar, ders materyalleri vb. ile ilgili herhangi bir ders ihtiyacının karşılanmasını sağlamak için ihtiyaçlarınızı mümkün olan en kısa sürede ders öğretim elemanına bildirmelisiniz.		