

ANKARA YILDIRIM BEYAZIT ÜNİVERSİTESİ – TEKNİK BİLİMLER MYO
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ
DERS İZLENESİ

Dersin Kodu	Dersin Adı	Dersin Türü	AKTS Kredisi	Dersin Önkoşul Bilgisi	İzlenenin Hazırlanma Tarihi
TBP103	GRAFİK VE ANİMASYON II	Zorunlu	4	-	30.10.2025
Dersi Veren Öğretim Üyesi & E-Posta Adresi	ÖĞR. GÖR. EKREM PALA, epala@aybu.edu.tr				
Öğrenci Görüşme Saatleri & Yeri	Çarşamba, 16.00-16.30, ÇBMALAB				
Dersin İçeriği ve Amaçları	Tasarım süreci ve ilkeleri; grafik tasarımının tarihçesi; grafik tasarımının uygulama alanları; grafik temel kavramları; görüntü formatları; grafik işleme programı genel özellikleri; araçlar paneli; vektör araçları; katmanlarla çalışma; metin işlemleri; gelişmiş teknikler ve filtreler; resimlerle web araçları hazırlamak; buton oluşturma; dilimler ve etkin bölgeler; optimizasyon ve web ortamına aktarma; gif animasyonlar oluşturma; maskeleme; açılır menüler oluşturma; animasyon temelleri; grafikler; metin işleme, semboller, animasyon oluşturma, ses ve video işlemleri; çoklu ortam işlemleri; gelişmiş etkileşim; eğitsel animasyon geliştirme ve kullanım ilkeleri; eğitim amaçlı animasyon geliştirme; animasyon programı kullanarak bir eğitim yazılımı geliştirme. Bu dersin amacı grafik, canlandırma ve animasyon konusunda kazanımlar sağlamaktır.				
Ders Kitabı / Kitapları	Ders Notları. R Karatas, S. (2003). Öğretim Amaçlı Web Sayfası Tasarımında Renk Kullanımı. G.Ü. Gazi Eğitim Fakültesi Dergisi, 23(2), 139-148. İpek, İ. (2003). Bilgisayarlar, Görsel Tasarım ve Görsel Öğrenme Stratejileri. TOJET, 2(3).				
Öğretim Yöntemi ve Teknikleri	Bu derste, öğretim yöntem ve teknikleri olarak anlatım, örnekler ve sınıf içi uygulamalar kullanılacaktır.				
Dersin Öğrenim Çıktıları	1	Bilgisayarda grafik tasarımının temellerini bilir.			
	2	Temel tasarım işlemlerini uygular.			
	3	Eğitim amaçlı grafik tasarımları yapar.			
	4	Canlandırmanın temellerini açıklar.			
	5	Bir canlandırma programı kullanarak Eğitim amaçlı canlandırmalar yapar.			
	6	Canlandırma programı ile diğer programları birlikte kullanır.			
	7	Canlandırma programını kullanarak bir ünitelik bir ders yazılımı geliştirir.			
Dersin Katkı Sağladığı Program Çıktıları	Program Çıktısı (PÇ)				
	1	Bilgisayar Kullanımı			
	2	Bilgisayar programcılığı konusunda sorunları belirleme, analiz etme ve çözme becerisine sahip olma, sorunların giderilmesinde en uygun yöntemi seçme ve kullanma becerisine sahiptir			
	3	Bilgisayar programcılığı konusunun yanında web tasarımı, grafik animasyon ve modelleme konularında da teorik ve pratik bilgilere sahip ve uygulama becerisine sahiptir			
	4	Bilgisayar programcılığı temel bilgilere ve terminolojisine sahiptir			
	5	İrdeleme ve bağımsız karar verebilme yeteneğindedir			
	6	Bilgisayar programcılığının öneminin farkında olma, mevcut bilgi ve becerileri eleştirel bir yaklaşımla değerlendirebilmektedir.			
	7	Yaşam boyu öğrenim ilkesini benimseyen yeni gelişmeleri sürekli takip eden bir yapıdadır.			
	8	Bilgisayar programcılığı ile diğer bilişim dalları arasında ilişki kurabilme, günlük hayata uygun yetiştirme tekniklerini geliştirme ve uygulama becerisindedir			
	9	Dürüst, çalışkan ve yaşamın her alanında etik kurallara uygun davranma sorumluluğu taşır.			
	10	Sosyal haklar ve kültürel değerlerin korunması hususunda yeterli bilince sahiptir.			
11	İlgi ve becerilerini aktarmada bilişim ve iletişim teknolojilerini etkin bir şekilde kullanabilme yeteneğine sahiptir.				

Dersin Alan Öğretimine Katkısı	Öğrenciler, teorik ve pratik uygulamalar hakkında bilgi sahibi olabileceklerdir.		
Derste İşlenen Konular	1. Hafta	Giriş – Dersin Tanıtılması Tasarım Nedir? Grafik Tasarım, İletişim ve Grafik İletişim	
	2. Hafta	Grafik Tasarım Öğeleri: Çizgi, Ton ve Renk	
	3. Hafta	Renklerin Psikolojik Mesajları Renk ve Grafik Seçimi	
	4. Hafta	Temel Tasarım Prensipleri	
	5. Hafta	Grafik Tasarımında Planlama Tipografi	
	6. Hafta	Photoshop CS4'nin temelleri	
	7. Hafta	Photoshop CS4'nin temelleri	
	8. Hafta	Ara Sınav Haftası	
	9. Hafta	Temel Photoshop Uygulamaları	
	10. Hafta	Temel Photoshop Uygulamaları	
	11. Hafta	Temel Photoshop Uygulamaları	
	12. Hafta	Canlandırma ile etkileşim oluşturma	
	13. Hafta	Canlandırma ile programlama	
	14. Hafta	Proje: Afiş tasarımı sunumu	
	15. Hafta	Genel Tekrar	
Dersin Değerlendirilme Kriterleri	Yarıyıl Çalışmaları	Sayısı	Katkı %
	Ara Sınav	1	%30
	Kısa Sınav		%
	Ödev	1	%20
	Devam		%
	Uygulama		%
	Proje		%
	Yarıyıl Sonu Sınavı	1	%50
	Toplam	3	%100
Engellilik Politikası	Bu derste performansınızı etkileyebilecek belgelenmiş bir engeliniz (görme, işitme veya fiziksel engel vb.) varsa, bu dersin tüm gereksinimlerini eşit bir şekilde karşılamak için makul koşulları ayarlamak üzere Engelsiz AYBU (https://aybu.edu.tr/engelsiz/icerik_listesi-327-yildirim-beyazit-universitesi-engelsiz-universite-birimi-yonergesi.html) ile görüşmeniz önerilir. Ayrıca, İnsan ve Toplum Bilimleri Fakültesi yönetimiyle de iletişime geçebilirsiniz. Sınavlar, ders materyalleri vb. ile ilgili herhangi bir ders ihtiyacının karşılanmasını sağlamak için ihtiyaçlarınızı mümkün olan en kısa sürede ders öğretim elemanına bildirmelisiniz.		